# 异常机制

## 异常（exception）的概念

### Java是采用面向对象的方式来处理异常的。处理过程：

### 抛出异常：在执行一个方法是，如果发生异常，则这个方法生成代表该异常的一个对象，停止当前执行路径，并把异常对象提交给JRE。

### 捕获异常：JRE得到该异常后，寻找相应的代码来处理该异常。JRE在方法的调用栈中查找，从生成异常的方法开始回溯直到找到相应的异常处理代码为止

## 常见五种异常对象

### java.lang.ArithmeticException

### java.lang.NullPointException

### java.lang.ClassCastException

### java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException

### java.lang.NumberFormatException

## 自定义异常

### 在程序中，可能会遇到任何标准异常类都没有充分的描述清楚的问题，这种情况下可以创建自己的异常类

### 从Exception类或者它的自雷派生一个子类即可

### 习惯上，定义的类应该包含2个构造器：一个是默认的构造器，另一个是带有详细信息的构造器

## 总结

### 五个关键字（try , catch , finally , throws , throw）

### 异常先逮住小的，在逮住大的